



Pozvánka na dvoudenní kemp reprezentačního výběru U16

- Místo konání:** Areál netradičních sportů - Sportovní hala Most, Jana Opletala 1673, 434 01 Most
- Datum:** 10. 12. – 11. 12. 2016
- Sraz:** 10. 12. 2016 nejpozději v 08:30 před sportovní halou v Mostě
- Ukončení:** 11. 12. 2016 přibližně v 13:00
- Ubytování a strava:** Zařizena realizačním týmem, každý z hráčů uhradí příspěvek **550,- Kč**.
- Nutné vybavení:** Kompletní hokejbalové vybavení – minimálně 2 hokejky a 2 páry sportovních bot, dres svého týmu, karta zdravotní pojišťovny

Seznam nominovaných:

HBC Plzeň	Miksan Jan, Dobiáš Adam
HBC Hostivař	Čejka Jan, Vaniš Daniel, Sedláček Otokar, Fic Tomáš, Srp David, Mašek Pavel
SK Kelti 2008	Krbec Marek, Patera Antonín, Tuší David, Günther Jakub
TJ Tatran Třemošná	Svoboda Jaroslav
HBC Bulldogs Brno	Toman Dominik
HBC Nové Strašecí	Libovický Ondřej, Vojna Matyáš
HC Buldoci Stříbro	Rejda Martin, Kopet Marek, Bárta Václav
SK Suchdol nad Lužnicí	Šebesta Roman
HBC Alpiq Kladno	Rychlý Vojtěch
SK Hokejbal Letohrad	Macháček Michal, Vacek Samuel, Šimek Radim
HBC Autosklo H.A.K. Pardubice	Školoudek Václav, Moravec Vojtěch
HBC Prachatice	Štěpánek Jiří, Mašek Xaver Matyáš, Binka Jan
Kert Park Praha	Skorčík Jan, Jágr Vojtěch
TJ Snack Dobřany	Matoušek Jan, Malotín Matěj, Duchek Tomáš
Elba DDM Ústí nad Labem	Škurla Jan
HBC Tygři Mladá Boleslav	Litoborský Jan
HBC Svítkov Stars	Šídlo Vladimír

Účast nominovaný hráč **potvrdí** nejpozději do **4. 12. 2016** (do 20:00 hodin) sms či mailem Jiřímu Christovi na 608 711 374, případně repreU16@hokejbal.cz ve tvaru „**Potvrzuji účast hráče Ladislav Novotný.**“
V případě nemoci nebo jiné závažné překážky v účasti, kontaktujte včas hlavního trenéra reprezentačního výběru U16.

Realizační tým:

e-mail: repreU16@hokejbal.cz

Jiří Christ – hlavní trenér tel: 608 711 374

Pavel Štefka – asistent trenéra tel: 773 652 965

Ondřej Suchý – vedoucí mužstva tel: 775 084 038

Vojtěch Palcer – kustod tel: 721 718 752

V Opavě 30. 11. 2016, za realizační tým reprezentace U16, Jiří Christ.