



# DISCIPLINÁRNÍ KOMISE

ČESKOMORAVSKÉHO SVAZU HOKEJBALU

Korespondenční adresa: Samosoly 34, 378 21 Kardašova Řečice, e-mail: [dk@hokejbal.cz](mailto:dk@hokejbal.cz)

Předseda komise: Ondřej Průša, tel: +420 773 781 146, e-mail: [prusa@hokejbal.cz](mailto:prusa@hokejbal.cz)

V Samosolech 19.6.2024

## SHM Praha, z.s.

v soutěžích ČMSHb jako SHM HK Avir Praha

Brunclíkova 1760/24, Břevnov, 162 00 Praha 6

IČO: 14888335

zapsán: L 1408 vedená u Městského soudu v Praze

## ROZHODNUTÍ DISCIPLINÁRNÍ KOMISE ČMSHb č. DK-69-2023-2024

### 1. Podnět - věc

Hráč Matěj Koval (č.r. 47821) týmu SHM HK Avir Praha A obdržel v průběhu ročníku v soutěži Pražská hokejbalová liga tyto vyšší tresty:

Datum	Utkání č.	Trest
26.5.2024	<b>22115</b>	5'
26.5.2024	<b>22115</b>	OK
26.5.2024	<b>22115</b>	5'

V daném případě dle DŘ Článku 6, odst. 4), písm. d) je toto rozhodnutí vydáno automaticky a vygenerováno IS ČMSHb.

### 2. Rozhodnutí DK

Hráč **Matěj Koval** (č.r. 47821) naplnil ustanovení DŘ, článku 6, odst. 4), písm. b)

DK proto vydává následující rozhodnutí:

**DK trestá hráče Matěje Kovala** (č.r. 47821) v souladu s platným Disciplinárním řádem, přílohou Sazebník trestů, částí A., odst. 3., písm. c) SLOUPCE 1:

- FP ve výši 500 Kč**
- ZČ na 1 utkání** v soutěži **Pražská hokejbalová liga**. Trest hráč vykonal v utkání č. 22121.

### 3. Povinnosti klubu SHM HK Avir Praha

- Částku **500 Kč** uhradit bankovním převodem na účet ČMSHb **1724200504/0600**, variabilní symbol: **4003106021**, specifický symbol: **692324** nejpozději **do 30.6.2024**.
- Zaslat potvrzení o uhrazení (*oznámení o příkazu, informaci o převodu*) vyměřené částky v bodě 3.
  - neprodleně po provedení platby elektronicky na e-mail: [dk@hokejbal.cz](mailto:dk@hokejbal.cz).

### 4. Poučení

- Proti tomuto rozhodnutí může kolektiv, či jednotlivec podat odvolání dle ustanovení SŘ hokejbalu, Hlavy V., článku 502. Odvolání nemá odkladný účinek pro úhradu částek, vyměřených tímto rozhodnutím.

#### Obdrží

SHM HK Avir Praha

LK RSHb Čechy Střed

Ekonomický úsek ČMSHb