



# ČESKOMORAVSKÝ SVAZ HOKEJBALU

ZÁTOPKOVA 100/2, PS 40, 160 17 PRAHA 6

TEL/FAX: 266 313 766, MOBIL: 603 469 494

E-MAIL: hokejbal@hokejbal.cz, www.hokejbal.cz

## KLUBOVÝ STANDARD EXTRALIGA HOKEJBALU

Tento dokument stanovuje podmínky pro účastníky EXTRALIGY HOKEJBALU týkající se zajištění výchovy mládeže, vybavenosti sportoviště a mediální propagace nejvyšší hokejbalové soutěže v České republice. Řídicím orgánem soutěže je Ligová komise ČMSHb ve spolupráci s STK ČMSHb.

### Článek 1

#### ZAJIŠTĚNÍ VÝCHOVY MLÁDEŽE

1. Účastník Extraligy hokejbalu je povinen nasadit do soutěží řízených ČMSHb minimálně tři týmy mládeže a to v platných věkových kategoriích dané sezóny – minimálně jeden tým v kategorii žáků.
2. Povinností účastníka Extraligy hokejbalu je zajistit chod mládežnických oddílů a řádnou výchovu mladých hokejbalistů po celou dobu sezóny.
3. V případě odstoupení či vyloučení mládežnického mužstva ze soutěže a současně klesne-li počet mládežnických týmů pod požadované minimum, může být vyloučeno ze soutěže i mužstvo dospělých pro nesplnění jedné ze základních podmínek – mládežnické mužstvo v soutěži.

### Článek 2

#### VYBAVENOST HŘIŠTĚ

1. Utkání Extraligy hokejbalu je možné hrát na hřištích a stadionech s minimální licencí typu A1 nebo A2 dle platného standardu hřišť ČMSHb.
2. Minimální požadavky na hřiště:

typ licence	licence A1	licence A2
typ hřiště	krytá hala	otevřené hřiště
rozměry hřiště	26/52 - 30/61m	26/52 - 28/56 m
povrch	leštěný beton/plast	asfalt/plast
branky	typizované A - poslitr	typizované A - poslitr
osvětlení (ČSN EN 12193 - light4sport.cz)	500 lx	400 lx
tribuna (kapacita)	ano (min.500)	ano (min. 100)

#### *značení*

poloměry oblouků	7.5 - 8.0 m	7.0 - 8.5 m
poloměr kruhů	4.5 m	4.5 m
další značení plochy	ne	ne

#### *mantinely a síť*

typ mantinelů	plast - bílý	plast - bílý
výška mantinelů	1.20 - 1.22 m	1.17 - 1.30 m
okopová lišta	pokud - tak žlutá	pokud - tak žlutá
typ a výška oplocení	ochranné sklo, síť bílá 2 m	síť bílá - 2m
zábradlí	sklo nebo 0.5 m od hrazení	ano, 0.5 m od hrazení

#### *hráčská a trestná lavice*

hráčská lavice - délka	12 m, dvoje dvířka	10 m, dvoje dvířka
box časoměřičů	proti střídačkám	oddělený od střídaček
časomíra	elektronická	elektronická
ozvučení	ano	ano

#### *šatny a zázemí*

šatny - vzdálenost od hřiště	v místě	do 50 m
počet osob	25 osob	25 osob
sociální zařízení	součástí šaten	součástí šaten
šatny rozhodčích/soc.zařízení rozhodčích	v místě vč. soc. zařízení	v místě, soc. zař. do 50 m



# ČESKOMORAVSKÝ SVAZ HOKEJBALU

ZÁTOPKOVA 100/2, PS 40, 160 17 PRAHA 6

TEL/FAX: 266 313 766, MOBIL: 603 469 494

E-MAIL: hokejbal@hokejbal.cz, www.hokejbal.cz

### 3. Další ujednání:

- a. polstrování sloupků ochranných sítí do výše 1m nad hranu mantinelu (Mirelon) u hřišť se sítěmi
- b. branky v typizovaném provedení včetně nátěru (tyče, břevna a spodní oblouk červený – vzpěra a horní oblouk bílý) – vnitřek opatřen polstry na spodním oblouku a vzpěrné tyči – žádná závěsná síť



- c. oplocení za brankami – výhradně síť – barva bílá (síla vlákna minimálně 3mm, velikost oka maximálně 40 mm)
- d. elektronická časomíra – schválená STK ČMSHb - časomíra musí splňovat všechny podmínky kladené pravidly ČMSHb, rovněž tak svítivost a přehlednost
- e. v případě konání TV přenosu je oddíl povinen postupovat dle požadavků TV společnosti v součinnosti s STK ČMSHb – plošiny pro kamery, zázemí pro TV štáb, atp.
- f. uzamykatelné šatny pro týmy a rozhodčí dostupné do 50m od hřiště s vytápěním.
- g. sociální zařízení přímo v areálu hřiště

### Článek 3

#### MEDIÁLNÍ PREZENTACE

1. Domácí oddíl v utkání Extraligy hokejbalu je povinen vyhotovit z každého domácího utkání dvě FOTOGRAFIE a zaslat je společně s popisem a autorem fotografie na adresu [webmaster@hokejbal.cz](mailto:webmaster@hokejbal.cz) ještě ten den, kdy bylo utkání odehráno.
2. Funkcionáři týmu i klubu, jednotliví hráči jsou povinni vstřícně přistupovat k zástupcům médií a poskytovat komentáře a rozhovory k průběhu soutěže tak, aby napomáhali propagaci a dobrému jménu soutěže.

Tento standard vstoupil v platnost 18. 5. 2010